

Guida per lo scenario Battipaglia-Paola
Rilascio 2021 (20/04/2021)

In questa guida verrà descritto lo scenario in oggetto e le funzionalità inserite nello stesso.

In questo scenario sono presenti le seguenti tratte:

- da Battipaglia a Napoli Centrale (esclusa), via Nocera Inferiore e via LMV
- tratta metropolitana Salerno-Arechi
- tratta Salerno-Nocera Inferiore via Cava Superiore
- tratta Salerno-Mercato S.S
- tratta Mercato S.S-Nocera Inferiore

Nella prima tratta, sono presenti le seguenti stazioni:

- Battipaglia
- Montecorvino
- Pontecagnano
- Salerno
- Bivio Santa Lucia

Dal Bivio Santa Lucia, una verso Nocera Inferiore, l'altra verso Linea Monte Vesuvio (LMV):

Via Nocera Inferiore:

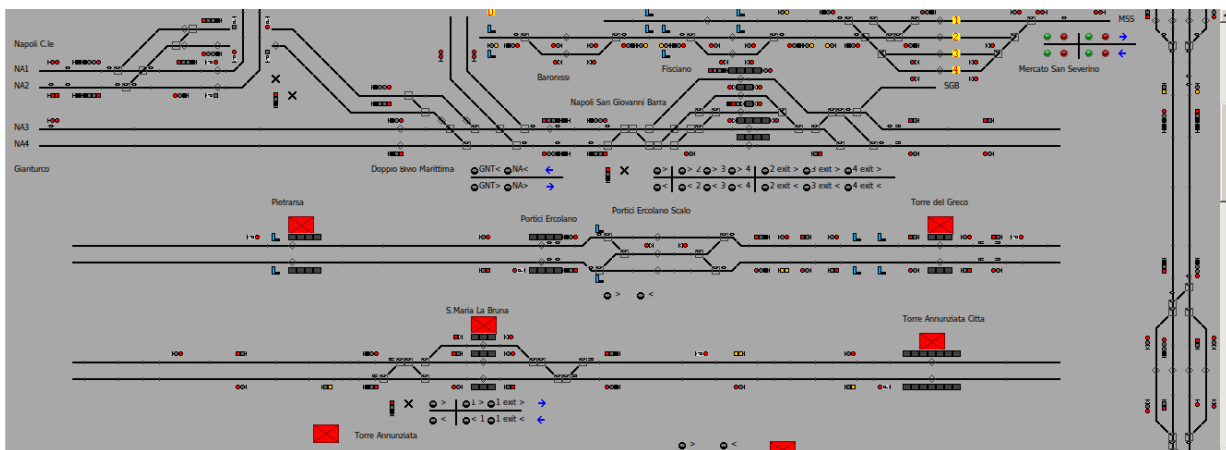
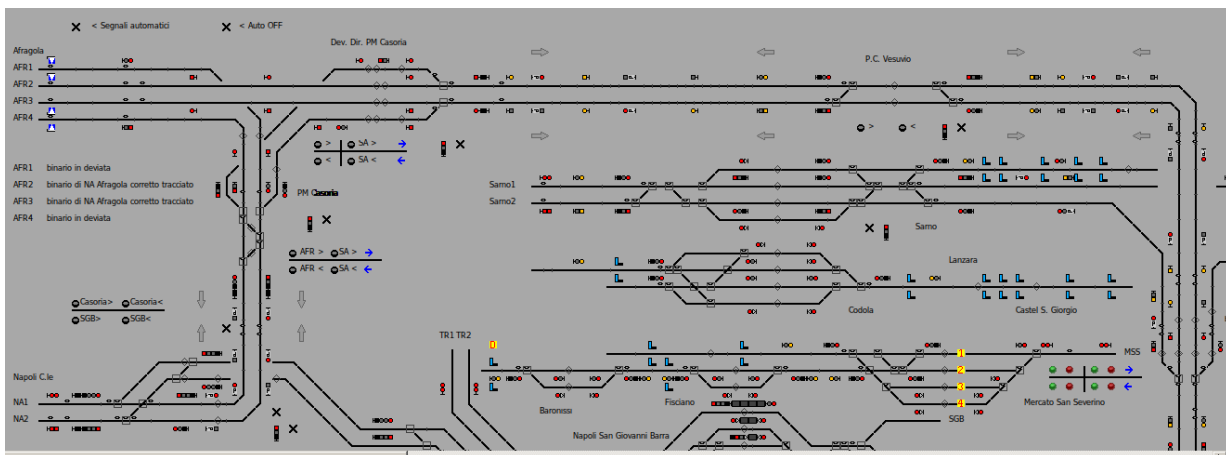
- Nocera Inferiore
- Pagani
- Angri
- Scafati
- Pompei
- Torre Annunziata
- Torre Annunziata Città
- Santa Maria La Bruna
- Torre del Greco
- Portici
- Pietrarsa
- San Giovanni Barra
- Doppio Bivio Marittima

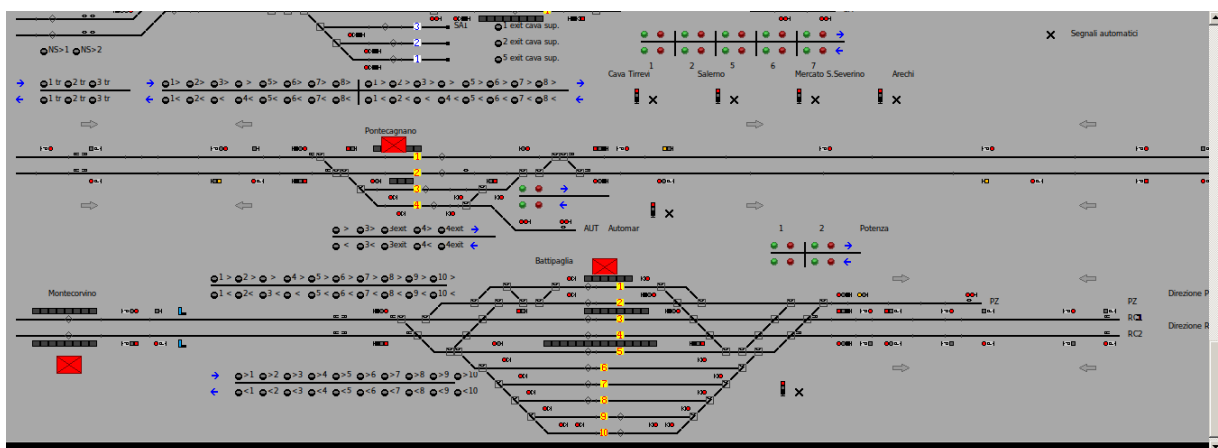
Via LMV:

- PM Torricchio
- Bivio Sarno
- PC Vesuvio
- Dev.Dir.PM Casoria
- PM Casoria
- Doppio Bivio Marittima

Eccovi l'immagine dello scenario.

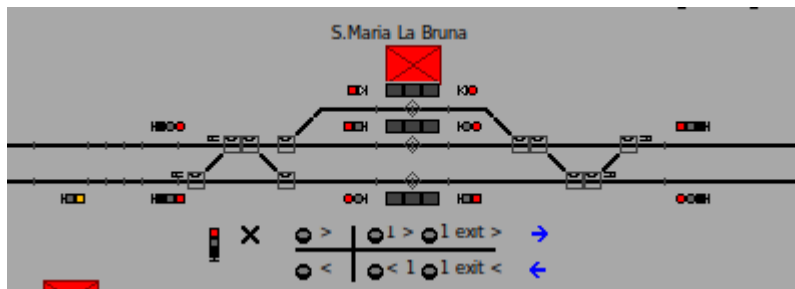
A seguire saranno illustrate le funzionalità presenti e il loro utilizzo.





X < Auto OFF

Nell'immagine vi sono due X, una per attivare tutti i segnali in maniera automatica, l'altra per rendere le varie stazioni da impresenziate a presenziate (giù la spiegazione).



In ogni stazione è presente un segnale a una luce rossa con una X a fianco: essa serve per rendere la stazione da impresenziata a presenziata e viceversa.

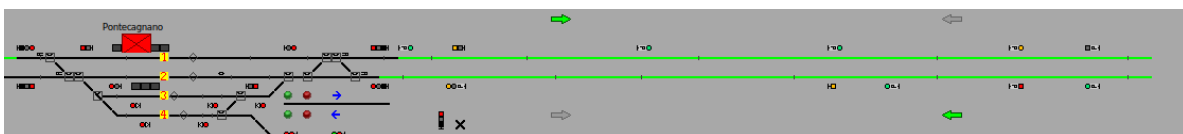
Nella realtà ogni stazione può essere controllata da remoto dal DCO (impresenziata), oppure in locale da un dirigente che è sempre in contatto col DCO (presenziata).

Con il segnale rosso (stazione impresenziata), i vari instradamenti sono automatici, i segnali di partenza non hanno l'opzione departure=1 e quindi viene simulato il controllo in remoto della stazione da parte del DCO come nella realtà, ma nello scenario il ruolo del DCO lo fa lo stesso gioco.

Se invece si clicca sulla X e il segnale diventa verde, il giocatore ha il controllo totale della stazione, come se fosse una stazione presenziata;

in questo caso i vari automatismi non vengono eseguiti dal gioco, quindi il giocatore deve formare gli instradamenti di entrata e di uscita, inoltre i vari segnali di partenza, hanno l'opzione departure=1 .

Eventualmente il giocatore può controllare anche altre stazioni rendendole presenziate, e se più avanti con la simulazione eventualmente vuole controllare solo una stazione, può cliccare nuovamente la X per rimettere il segnale a rosso e quindi gli automatismi automatici.



Infine sono presenti due frecce per binario, una verde e una grigia: esse segnalano la direzione del blocco automatico nella situazione di esercizio normale.

Ci sono due casi:

- freccina verde sx (o dx), freccina grigia dx (o sx): in questo caso cliccando sulla freccina grigia è possibile invertire il blocco automatico;
- freccina verde sx (o dx), freccina rossa dx (o sx): l'inversione del blocco non è possibile, poiché la linea è occupata.

Se si decide di mettere in modalità presenziata una o più stazioni, indirizzate il treno nel binario indicato nel file orario, onde evitare la penalità.

Infine vengono elencate le marce parallele che sono presenti tra questo scenario e l'altro scenario da me fatto, Battipaglia-Paola, con il quale è possibile utilizzare la funzionalità di questo gioco, ovvero gli scenari multipli, vi rimando alla pagina sul sito
https://www.backerstreet.com/traindir/it/multi_scenario.php

- marcia parallela da Battipaglia ad Agropoli R3463 Salerno-Sapri-FR9533 Torino-ReggioCalabria IC1589 Milano-ReggioCalabria (sabato)

Spero che lo scenario vi piaccia, e se notate qualche errore da correggere, sarò felice se me lo fate presente :-)

Buon divertimento!