

## Guida per lo scenario Paola-Lamezia Terme

In questa guida verrà descritto lo scenario in oggetto e le funzionalità inserite nello stesso.

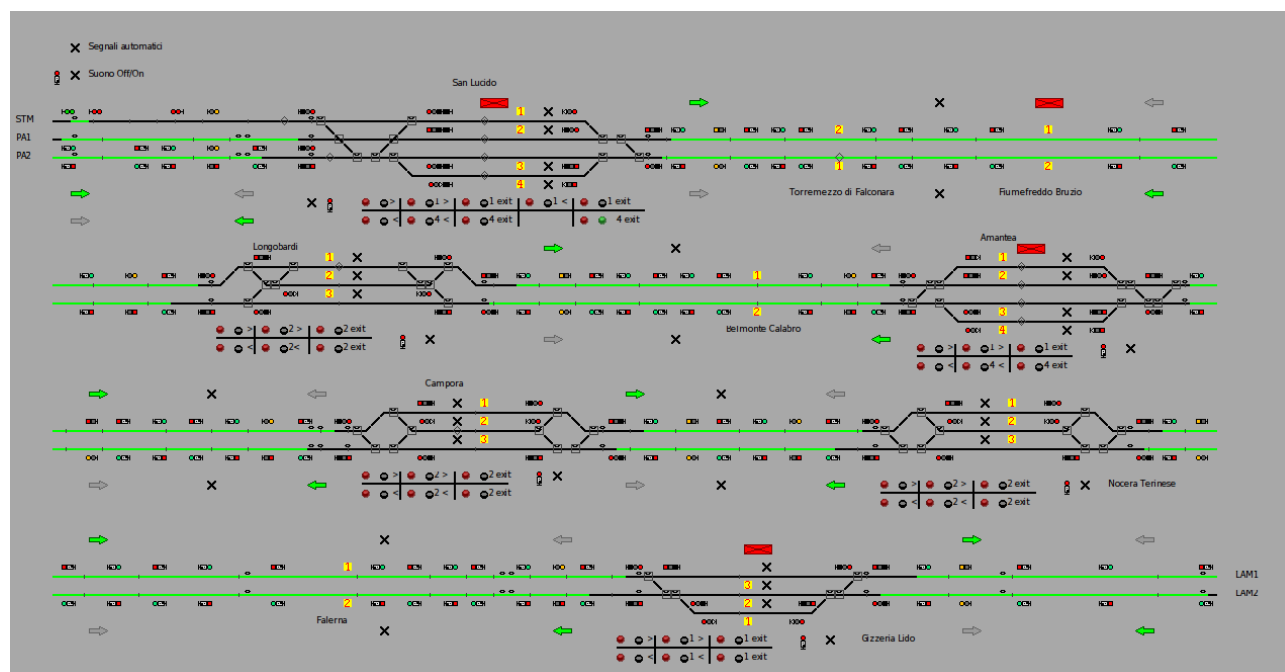
Lo scenario comprende le stazioni di:

- San Lucido Marina
- Torremezzo di Falconara
- Fiumefreddo Bruzio
- Longobardi
- Belmonte Calabro
- Amantea
- Campora San Giovanni
- Nocera Terinese
- Falerna
- Gizzeria Lido

Sono stazioni di fermata solo le stazioni di S.Lucido Marina e Amantea, il resto è corretto tracciato.

Eccovi l'immagine dello scenario.

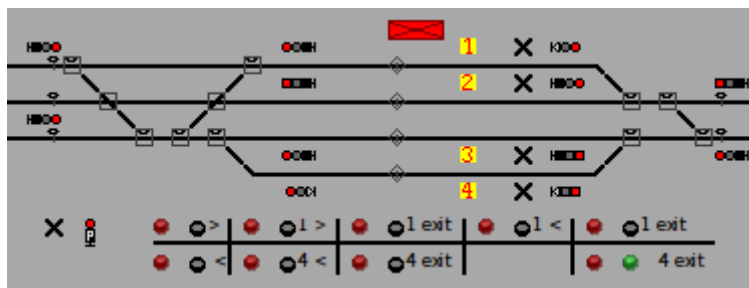
A seguire saranno illustrate le funzionalità presenti e il loro utilizzo.



Cliccare la X prima di iniziare a giocare, attiva tutti i segnali in maniera automatica.



Permette di attivare e disattivare il suono del cicalino per segnalare l'entrata di un treno nel tracciato, presente nell'entrata STM, PA1 e LAM2.



In tutte le stazioni come nell'immagine ai vari binari sono presenti le X, per mettere fuori servizio i relativi binari;

in basso sono presenti i vari pulsanti itinerario, ed è possibile annullare l'itinerario formato, cliccando sul pulsantino rosso;

infine è presente sulla sinistra un segnale a una luce rossa con una X a fianco: essa serve per attivare o disattivare la stazione in modalità presenziata.

Lo scenario di default è controllato dal gioco con i vari script, viene quindi instradato nel percorso appropriato e/o in corretto tracciato, quindi come nella realtà viene simulato il controllo totale del DCO in remoto.

Quindi è possibile prendere il controllo di una o più stazioni, mettendo la stazione in modalità presenziata (segnale con luce verde);  
facendo ciò, i vari percorsi dovranno essere attivati dal giocatore, perché la stazione viene come nella realtà presenziata e controllata da un'agente in contatto col DCO.  
Rimettendo il segnale a luce rossa, saranno riattivati i vari script, quindi lo scenario sarà nuovamente gestito dal gioco.



In questa figura le due X servono per attivare o disattivare il fuori servizio lungo la tratta di binario tra le varie stazioni;

questa funzione si può usare per simulare una situazione di manutenzione della linea, un guasto temporaneo di un treno, per rendere più difficile il gioco, utilizzando quindi un solo binario invertendo il blocco automatico, per mezzo della funzione spiegata successivamente.

Da tener conto che è possibile mettere il fuori servizio se l'intero binario è libero; in caso si trova in transito un treno, tale funzione non si può attivare.

Infine sono presenti due frecce per binario, una verde e una grigia: esse segnalano la direzione del blocco automatico nella situazione di esercizio normale.

Ci sono due casi:

- freccina verde sx (o dx), freccina grigia dx (o sx): in questo caso cliccando sulla freccina grigia è possibile invertire il blocco automatico;
- freccina verde sx (o dx), freccina rossa dx (o sx): l'inversione del blocco non è possibile, poiché la linea è occupata.

Se si decide di mettere in modalità presenziata una o più stazioni, indirizzate il treno nel binario indicato nel file orario, onde evitare la penalità.