

## Script e icone per i segnali francesi – versione 1.0 del 1/05/2015

Questo archivio compresso contiene tutte le icone e gli script da utilizzare per ottenere i segnali francesi della rete SNCF in Traindir 3<sup>1</sup> (funzionano solo a partire dalla versione 3.8s). Un grande grazie a Denis Auger e Freddy Dulepa: Denis ha disegnato il primo pacchetto francese, che poi Freddy ha esteso coinvolgendomi e spiegandomi il funzionamento dei segnali, cosicché io ho potuto sistemare, combinare e ampliare i suoi script per ottenere questo pacchetto.

Sono simulati i segnali luminosi delle linee normali (carré, segnali di blocco e di avviso), poiché le linee TGV non hanno segnali, ma solo la ripetizione in macchina della velocità da mantenere o raggiungere.

Rispetto al sistema italiano ci sono 3 differenze significative:

- 1) I limiti di velocità imposti per le deviate (solo 30 o 60 km/h) si intendono sempre dal primo scambio e fino all'ultimo, non dal segnale, anche se il programma li imporrà dal segnale.
- 2) I segnali che avvertono o che impongono una velocità possono fare solo una delle due cose, quindi l'avviso di una ulteriore deviazione viene dato con il giallo e pertanto non risulta distinguibile da un avviso di via impedita; il macchinista si adeguerà alla seconda velocità imposta non appena vede il secondo segnale.
- 3) Ci sono 3 aspetti per il "rosso": il doppio rosso (carré) è il rosso imperativo vero e proprio, mai superabile; il rosso singolo (semaphore) è permissivo dopo l'arresto e viene usato nei segnali di blocco (in traindir è imperativo) e verso i binari di scalo (anche in traindir, che però non impone l'arresto); il rosso lampeggiante è superabile in marcia a vista fino a max. 15 km/h anche senza fermarsi, per l'inoltro su un binario occupato (in traindir si usa quindi per le fusioni con ctrl+click).

### Installazione

Aprire l'archivio, selezionare tutti i file e copiarli nell'apposita cartella, tenendo conto di quanto segue.

Il programma prevede al momento una sola cartella per i segnali, quella specificata nella scheda "Ambiente" del comando Modifica | Preferenze, pertanto il pacchetto è compatibile con gli altri pacchetti segnali, in modo da poter essere scompattato nella stessa cartella – tipicamente C:\Programmi\Traindir3\Segnali – e consentire così la creazione di scenari misti.

In previsione del fatto che saranno disponibili sempre più pacchetti (Giappone, Stati Uniti), però, può essere consigliabile utilizzare una cartella separata per ogni pacchetto (ad esempio C:\Programmi\Traindir3\Segnali\_SNCF) e modificare il puntamento del programma quando si cambia sistema.

### Sommario dei segnali disponibili

- Segnale di blocco manuale a 2 luci, rimasto ormai solo come segnale di partenza di semplici stazioni di incrocio su linee a un solo binario.
- Segnale di arresto differito a 4 luci (disque) rimasto ormai solo come segnale di protezione di semplici stazioni di incrocio con blocco manuale su linee a un solo binario.
- Segnali di avviso puro (avertissement) a 4 luci per linee in cui i segnali di blocco non sono concatenati.
- Segnali di blocco intermedio a 3 luci o 3 +2 luci (in grado di avvisare una deviazione).
- Segnali di protezione (carré) a 4 luci eventualmente dotati di 2 e/o 4 luci ausiliarie per l'avviso e/o l'imposizione di un limite di velocità per deviazione.
- Segnali bassi di manovra, nelle due forme imperativa e ininfluente, da usarsi rispettivamente da soli o accoppiati a un segnale di protezione.
- Segnale fittizio che rappresenta un tronchino (heurtoir) e indica via impedita ai segnali precedenti.

---

<sup>1</sup> Programma realizzato da Giampiero Caprino, che sommamente ringrazio per l'eccezionale simulatore che ha realizzato, e per tutti gli adattamenti che hanno reso possibile il funzionamento di questo package.

Per tutti i segnali imperativi è previsto un aspetto specifico per le fusioni con ctrl+click (rosso lampeggiante) e uno per gli itinerari di manovra (rosso fisso), determinati da un limite di velocità minore di 25 km/h o dalla presenza di un segnale basso imperativo.

### Descrizione degli script

Lo schema di nomenclatura è semplice: "snCF" (il gestore della rete), sottolineatura, nome del segnale, estensione .tds. Salvo quando diversamente specificato (segnali di blocco automatici), tutti i segnali si piazzano utilizzando il pulsante dell'editor a 1 vela. Per ulteriori dettagli si veda la descrizione di ogni segnale.

snCF_bloc_man.tds snCF_disque.tds	Segnali rispettivamente di partenza e di protezione del blocco manuale, rimasti ormai solo in semplici stazioni di incrocio (tipicamente con due soli scambi tallonabili a ritorno elastico e ingresso solo in corretto tracciato) su linee a un solo binario. Il segnale di protezione non ha avviso e quindi il Giallo-Rosso impone solo l'arresto differito, cioè entro il primo scambio a valle del segnale. L'ingresso in stazione sarà poi comandato verbalmente.
snCF_bloc.tds snCF_bloc_R.tds	Segnali di blocco automatico a 3 luci, da piazzare in linea utilizzando l'icona dell'editor a <u>2 vele</u> . Il secondo si usa per l'ultimo blocco prima dei segnali di protezione di bivi o stazioni, poiché è dotato delle due luci gialle orizzontali per gli avvisi di deviata (R). Le luci ausiliare sono fisse per i 30 km/h e lampeggianti per i 60 km/h, mentre l'automatismo va attivato all'inizio della simulazione con il comando "Segnali automatici al verde".
snCF_carre.tds snCF_carre_R.tds snCF_carre_RR.tds snCF_carre_R_RR.tds	Segnali di protezione e partenza a 4 luci (il rosso è doppio), eventualmente dotati delle due luci gialle orizzontali per gli avvisi di deviata (R) e/o delle due luci gialle verticali per l'imposizione di velocità (RR). Le luci ausiliare sono fisse per i 30 km/h e lampeggianti per i 60 km/h.
snCF_avert.tds	Segnale di avviso puro a 4 luci da usare come avviso dei segnali di blocco e di protezione sulle linee in cui il blocco non è concatenato. Va usato anche nascosto a più di 1200 m dal segnale di protezione del blocco manuale (snCF_disque.tds), per evitare che i segnali precedenti ne diano l'avviso se diversi da snCF_bloc_man.tds.
snCF_dep.tds	Segnale basso imperativo (ferma il treno) da usare nei binari di scalo; la sua presenza attiva l'aspetto rosso permissivo nei segnali di protezione e di blocco.
snCF_man.tds	Segnale basso influente (non ferma il treno) da usarsi in combinazione con un segnale di protezione quando ci sono itinerari verso binari di scalo. Va piazzato a valle del segnale di protezione (senza scambi in mezzo) ma va collegato subito a monte di esso. Si apre quando il segnale di protezione è superabile (anche rosso).
snCF_heurtoir.tds	Segnale sempre rosso (marcare l'apposita opzione) che si presenta come un tronchino; va collegato all'ultimo elemento di binario prima di un'uscita, per bloccarla. Rende coerenti i segnali precedenti, e i treni si fermeranno invece di uscire.

Aspetto	Significato
R	"Carré" ossia via impedita imperativa. Il segnale non è superabile finché non cambia aspetto o non si ricevono istruzioni specifiche di superarlo.
Vi	"Carré violet" ossia via impedita imperativa su itinerario di manovra (segnale basso). Il segnale non è superabile finché non cambia aspetto o non si ricevono istruzioni specifiche di superarlo.
R	"Semaphore" ossia via impedita permissiva. Dopo l'arresto <sup>2</sup> il segnale è superabile con marcia a vista (max 15 km/h), aspettandosi un ostacolo (treno davanti) o un itinerario di manovra.
R <sub>x</sub>	"Marche à vue" ossia marcia a vista (max 15 km/h) senza obbligo di arresto, aspettandosi un ostacolo (treno con cui fondersi).
G R	"Disque" ossia arresto differito: arrestare il treno entro il primo scambio che segue (la distanza sarà sufficiente, visto che il segnale non ha avviso), e attendere lì l'ordine di entrare in stazione.
G	"Avertissement" ossia avviso di via impedita: il prossimo segnale è rosso.
G <sub>x</sub>	"Pre-avertissement" ossia avviso anticipato di via impedita: il prossimo segnale mostra avviso di via impedita ed è a meno di 1200 dal segnale successivo, che è chiuso.

<sup>2</sup> Non forzabile in Traindir.

Aspetto	Significato
G G	“Ralentissement” ossia avviso di rallentamento: il prossimo segnale impone i 30 km/h sugli scambi che lo seguono.
G <sub>x</sub> G <sub>x</sub>	“Ralentissement” ossia avviso di rallentamento: il prossimo segnale impone i 60 km/h sugli scambi che lo seguono.
G G G <sub>x</sub>	Come G-G, ma il prossimo segnale mostra avviso di via impedita ed è a meno di 1200 dal segnale successivo, che è chiuso.
G <sub>x</sub> G <sub>x</sub> G <sub>x</sub>	Come G <sub>x</sub> -G <sub>x</sub> , ma il prossimo segnale mostra avviso di via impedita ed è a meno di 1200 dal segnale successivo, che è chiuso.
G G	“Rappel ralentissement” ossia rallentamento: rallentare a 30 km/h entro il primo scambio che segue.
G <sub>x</sub> G <sub>x</sub>	“Rappel ralentissement” ossia rallentamento: rallentare a 60 km/h entro il primo scambio che segue.
G G G <sub>x</sub>	Come G/G, ma il prossimo segnale mostra avviso di via impedita ed è a meno di 1200 dal segnale successivo, che è chiuso.
G <sub>x</sub> G <sub>x</sub> G <sub>x</sub>	Come G <sub>x</sub> /G <sub>x</sub> , ma il prossimo segnale mostra avviso di via impedita ed è a meno di 1200 dal segnale successivo, che è chiuso.
G G G	Come G/G, ma il prossimo segnale è rosso o impone anche lui un limite di velocità.
G <sub>x</sub> G <sub>x</sub> G	Come G <sub>x</sub> /G <sub>x</sub> , ma il prossimo segnale è rosso o impone anche lui un limite di velocità.
V	“Voie libre” ossia via libera alla velocità della linea almeno fino al prossimo segnale.
V <sub>x</sub>	Via libera rallentando a 160 km/h entro il prossimo segnale, che non è V.  Questo aspetto si usa solo su linee a velocità maggiori di 160 km/h e va attivato ripetendo il limite di linea a valle del segnale (se < 165 km/h) o inserendo una stazione fittizia ‘X’.
B	“Manœuvre” ossia via libera su itinerario di manovra (segnale basso), a max 30 km/h.
B <sub>x</sub>	Come B, ma la prossima via impedita è molto vicina (meno di 400 m).

R, G, V, Vi, B = Rosso, Giallo, Verde, Violetto, Bianco; il pedice <sub>x</sub> indica lampeggiante.

Gli aspetti di alcuni segnali derivano dai segnali meccanici precedenti:

*Carré* (quadrato): era un cartello quadrato diviso in 4 quadrati (due bianchi e due rossi) e di notte mostrava due luci rosse, come oggi nei segnali luminosi; per la via libera si ribaltava a faccia in su, mostrandosi di taglio. Per i segnali di manovra il quadrato era tutto violetto (*carré violet*), come la luce oggi.

*Semaphore* (semaforo): era un cartello rettangolare rosso simile all’ala dei nostri segnali meccanici, ma ruotava nel centro diventando obliquo; di notte mostrava una luce rossa o verde, come oggi nei segnali luminosi.

*Avertissement* (avviso): era un cartello a losanga giallo (e di notte mostrava una luce gialla, come oggi nei segnali luminosi) che a via libera si ribaltava a faccia in su, mostrandosi di taglio.

*Disque* (disco): era un cartello rotondo rosso (e di notte mostrava una luce rossa) montato insieme al precedente e che come lui si ribaltava a faccia in su quando non rilevante; entrambi i cartelli erano visibili per l’arresto differito (da cui le luci G-R di oggi), solo la losanga gialla per l’arresto in stazione (segnale di partenza chiuso) e nessuno per il transito (segnale di partenza aperto).

*Ralentissement*: era un cartello triangolare giallo con la punta in alto, montato di fianco alla losanga gialla dell’avviso, e anch’esso si ribaltava a faccia in su, mostrandosi di taglio, quando non rilevante.

*Rappel ralentissement*: era un cartello triangolare giallo con la punta in basso, montato di fianco alla losanga gialla della protezione e sopra al quadrato rosso/bianco; anch’esso si ribaltava a faccia in su, mostrandosi di taglio, quando non rilevante.

## Nomenclatura icone

Le icone seguono questo schema di nomenclatura: alcune lettere minuscole per il tipo, una sequenza di lettere minuscole per indicare la sequenza dei colori, estensione .xpm

sav:	Segnale di avviso puro (avertissement).
sbloc:	Segnali di blocco automatico (3 luci) o manuale (2 luci).
scar:	Segnale di protezione semplice con il doppio rosso (carré).
sw:	Segnale di protezione con il doppio rosso (carré) e le due luci gialle verticali per l'imposizione del limite di velocità (fisse: 30 km/h, lampeggianti: 60 km/h).
sww:	Segnale di blocco a 3 luci con le due luci gialle orizzontali per l'avviso di deviata (fisse: 30 km/h, lampeggianti: 60 km/h).
sww....car:	Segnale di protezione con il doppio rosso (carré) e le due luci gialle orizzontali per l'avviso di deviata (fisse: 30 km/h, lampeggianti: 60 km/h).
swww:	Segnale di protezione con il doppio rosso (carré) e tutte le 4 le luci ausiliarie di cui sopra.
sdepot:	Segnale basso di manovra a 2 luci (violetto e bianco).
sipcs:	Segnale di protezione del blocco manuale (disque).
sheur:	Tronchino, per bloccare le uscite.

## Colori e orientamento

b,r,y,g,p,w:	Colori usati nelle sequenze di luci: spento, rosso, giallo, verde, violetto, bianco.
N,S,W,E:	Per treni che vanno verso l'alto, il basso, a sinistra, a destra.